

# Scrum

## as regras do jogo

**Kaléu Caminha**

*Certified Scrum Master (2013) & Certified Scrum Product Owner (2013)*

Konscia

---

# Objetivo



**Kaléu Caminha**

*Certified Scrum Master & Certified Scrum Product Owner*

## Guia do Scrum<sup>MR</sup>

Um guia definitivo para o Scrum:  
As regras do jogo



*Jeff Sutherland*



*Ken Schwaber*

Julho de 2016

*Desenvolvido e mantido por Ken Schwaber e Jeff Sutherland*

Konscia

# Agenda

---

- Scrum: Definição, Estrutura e Pilares;
- O Time Scrum;
- Os Eventos Scrum;
- Os Artefatos Scrum;
- Conclusão;
- Por onde começar;
- Espaço para conversa.

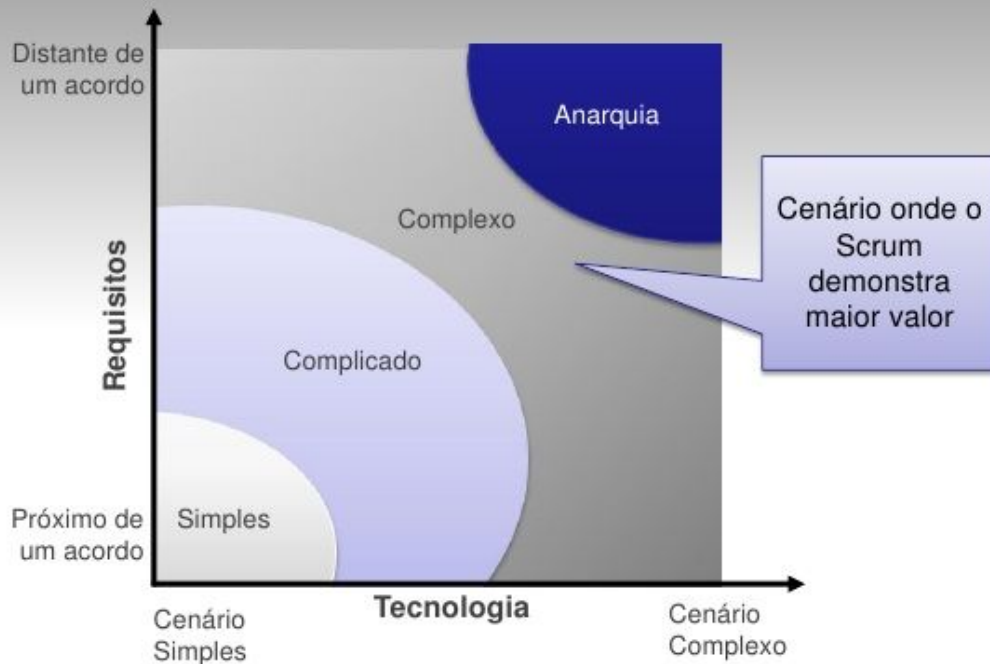
# Definição, Estrutura e Pilares

---

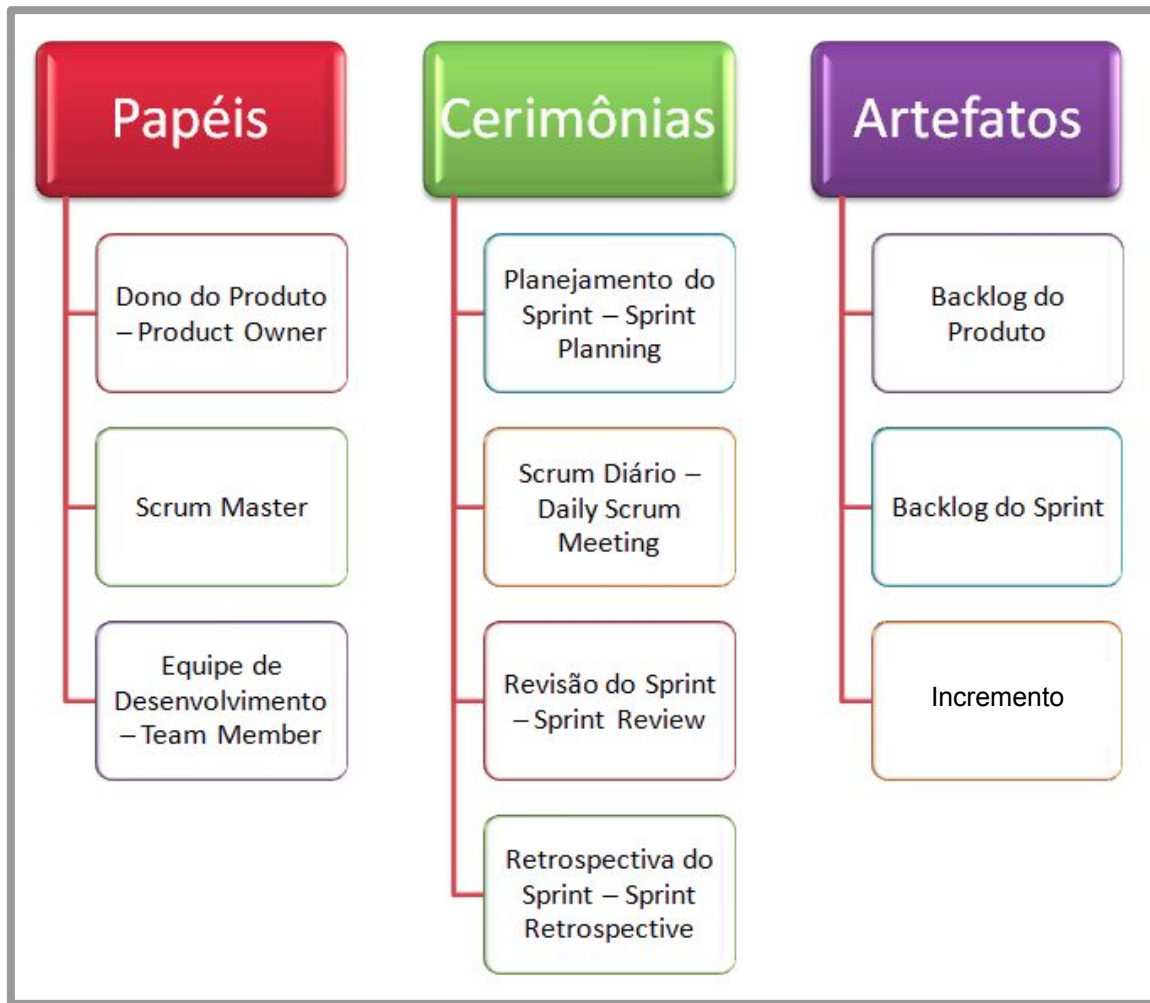
“Um **framework** dentro do qual pessoas podem tratar e resolver problemas **complexos e adaptativos**, enquanto produtiva e criativamente entregam produtos com o **mais alto valor possível.**”

- **Leve**
- **Simples de Entender**
- **Extremamente Difícil de Dominar**

# Cenário de Complexidade e Scrum

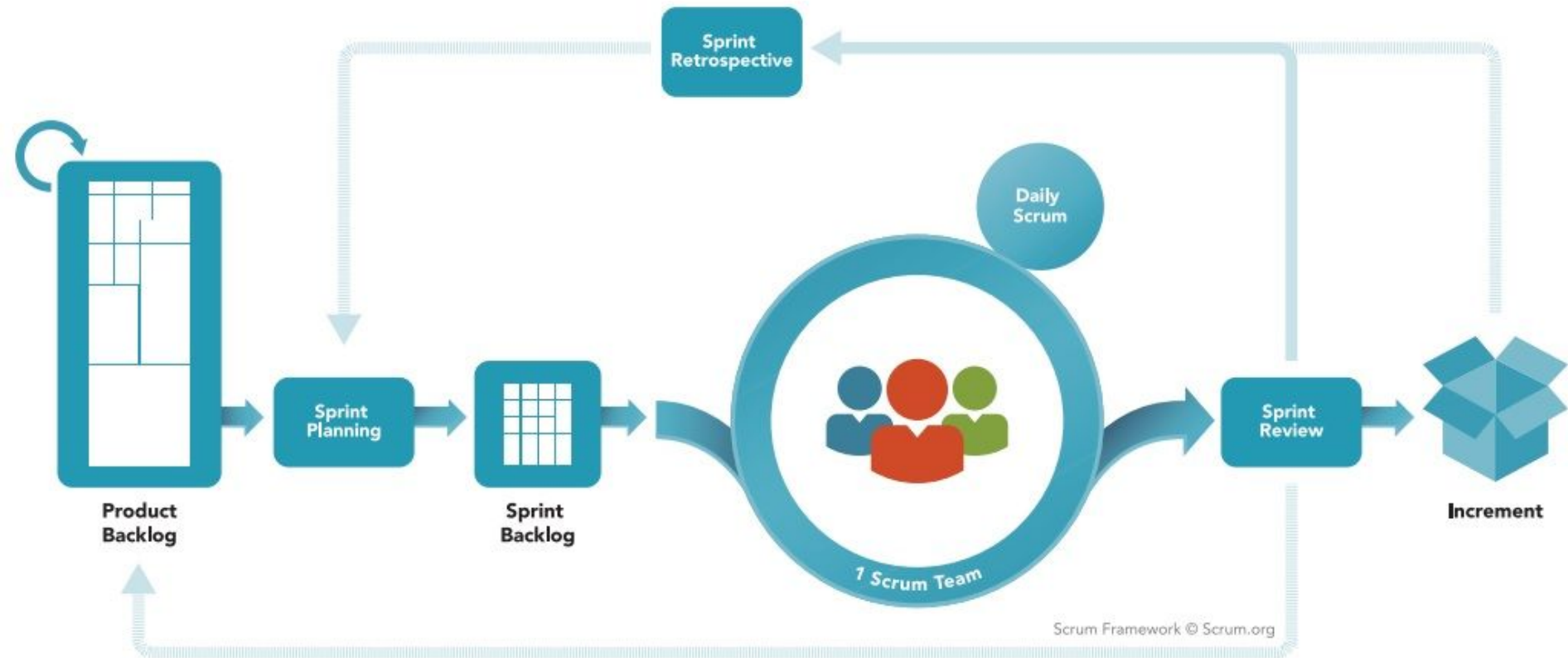


Fonte: ADAPTADO DE SCHWABER, 2008

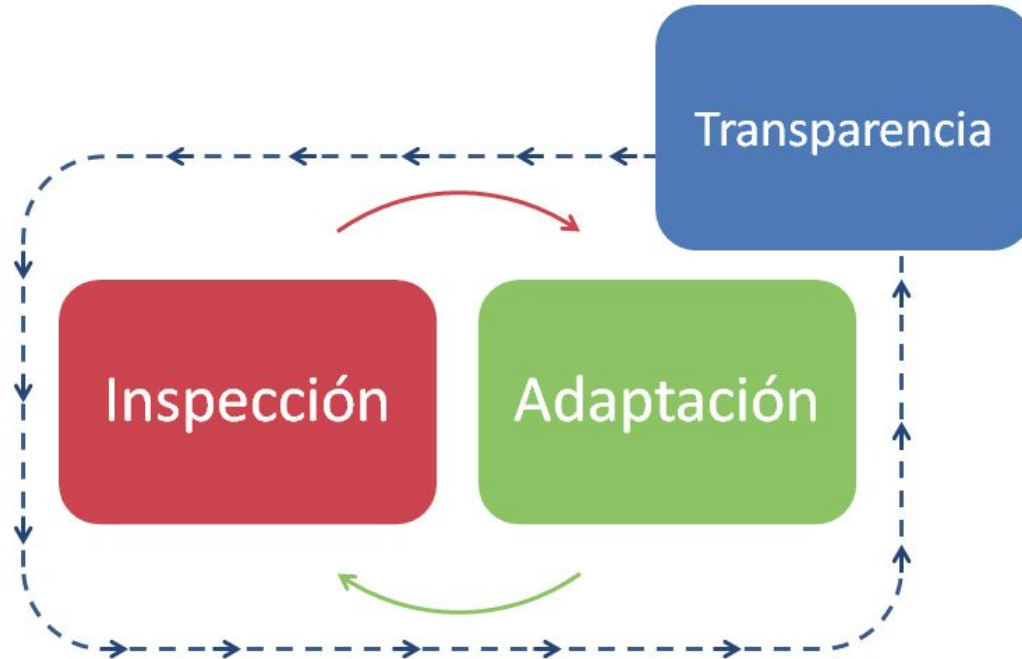


*“As **regras** do Scrum integram os eventos, papéis e artefatos, administrando as relações e interações entre eles”*

# SCRUM FRAMEWORK



# Definição, Estrutura e Pilares





# O Time Scrum

---



Product Owner



Scrum Master



Development Team

# O Time Scrum

Product Owner



Scrum Master



Delivery Team



# Product Owner

- Criar, **priorizar** e tornar claro o Backlog;
- Garantir o **valor** (ROI / \$\$) do trabalho realizado;
- **É uma pessoa** e não um comitê;
  - Respeitado em toda a organização;
  - Pode representar os desejos de um comitê ou organização;
  - Único que pode dizer a prioridade do trabalho;
  - O time não tem permissão de atender requisições de outra pessoa;



Product Owner

Konscia

**Kaléu Caminha**

*Certified Scrum Master & Certified Scrum Product Owner*

# Time de Desenvolvimento

- Realizam o trabalho **produtivo** que incrementa o produto;
- São **auto organizados** e estão autorizados pela organização para gerenciar seu próprio trabalho (ninguém diz ao time **como** o trabalho deve ser feito). Aproximadamente entre 3 e 9 pessoas;
- O time é **multifuncional**, possuindo todas as habilidades necessárias, enquanto equipe, para criar o produto;
  - O Scrum não reconhece títulos para os integrantes;
  - Existem especialidades individuais;
  - Responsabilidade é de todos.



# Scrum Master (líder servidor)

- **Garantir que o Scrum seja entendido** e aplicado através do ensino da teoria, das práticas de agilidade e facilitação das cerimônias;
- **Apóia a gestão do Backlog** com técnicas de escrita, priorização e de comunicação com o time de desenvolvimento;
- **Apóia o time de desenvolvimento** removendo impedimentos e ensina a praticar o autogerenciamento e a interdisciplinaridade;
- **Apóia a organização** causando mudanças que aumentam a produtividade do Time Scrum e ajudando partes interessadas a compreender o Scrum.



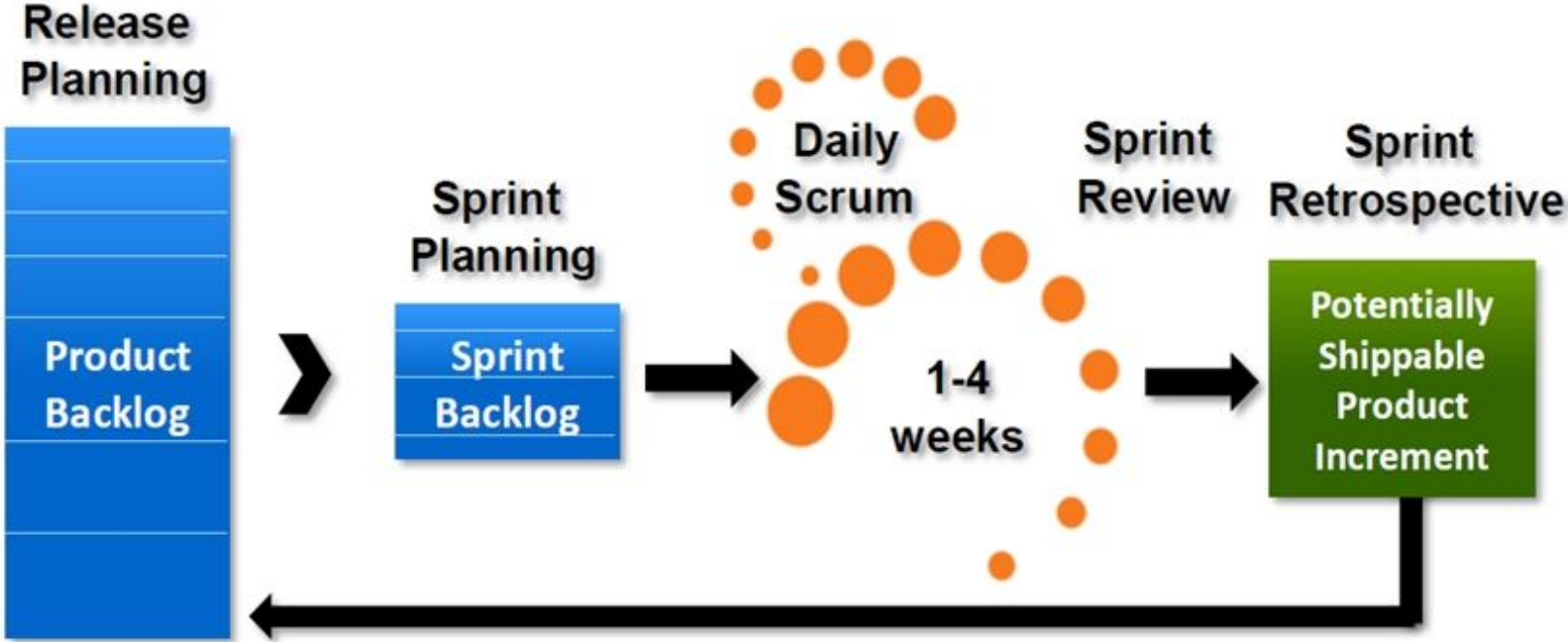
Scrum Master

**Kaléu Caminha**

*Certified Scrum Master & Certified Scrum Product Owner*

Konscia

# Eventos Scrum

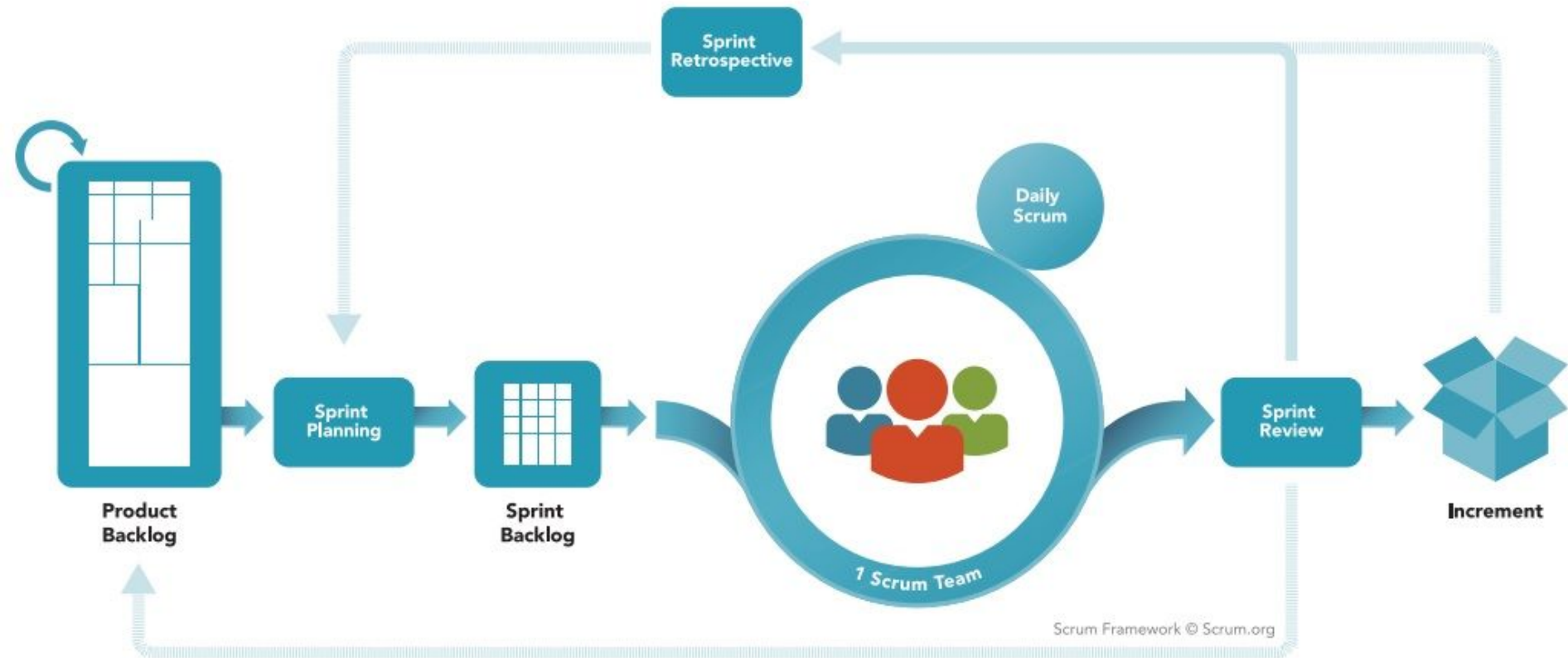


# Eventos Scrum

---

- Criar uma rotina e minimizar a necessidade de reuniões extras;
- Todos os eventos são eventos tem duração máxima inflexível;
- Oportunidade de inspecionar e adaptar alguma coisa;
- Projetados para permitir uma transparência e inspeção criteriosa;
- **Sprint** (*coração do Scrum*)
  - Planejamento, Reunião Diária, Revisão e Retrospectiva;
  - Tem uma meta; Máximo de 1 mês;

# SCRUM FRAMEWORK



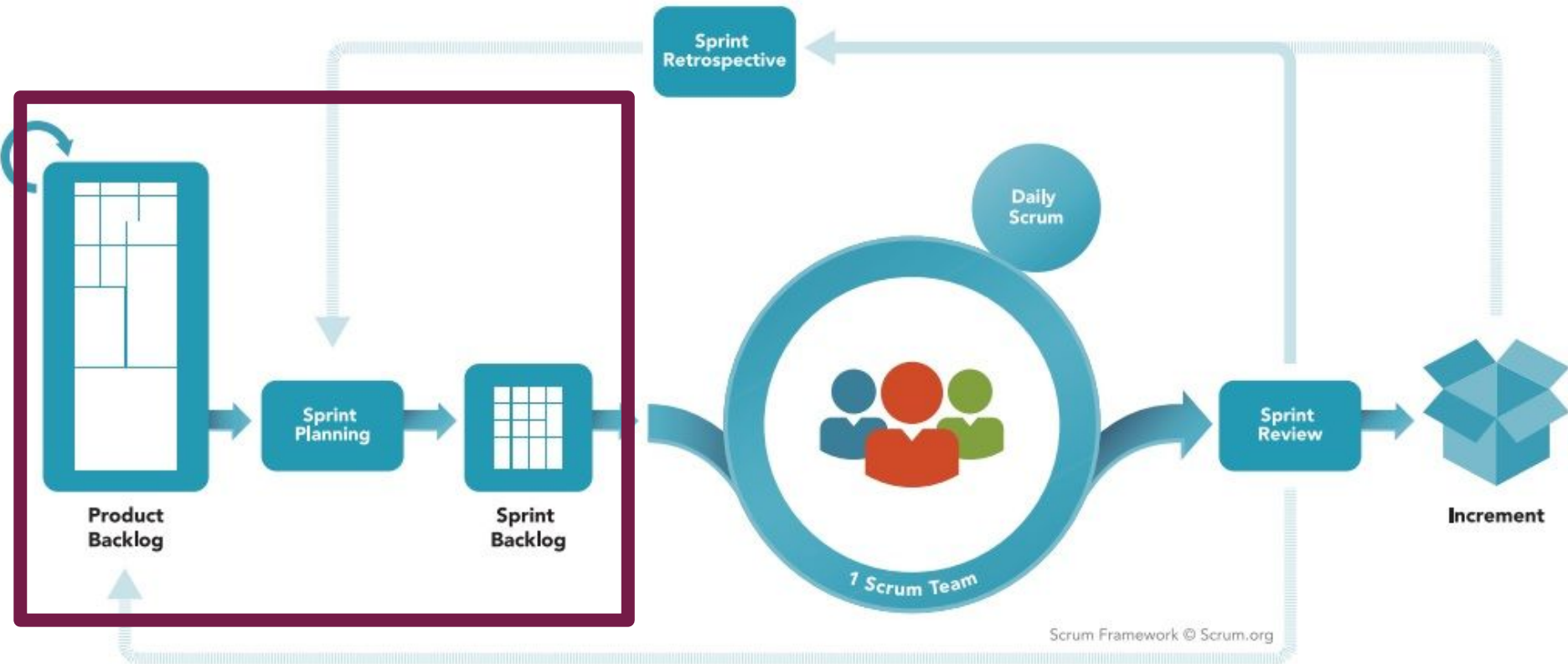


# Reunião de Planejamento da Sprint

---

- Participam todos (PO, SM e Time de Desenvolvimento);
- Duração Máxima: 8h para Sprint de 1 mês / 4h para 2 semanas;
- Qual é o objetivo da Sprint?
- O que pode ser entregue como resultado do incremento da próxima Sprint?
- Como o trabalho necessário para entregar o incremento será realizado?

# SCRUM FRAMEWORK

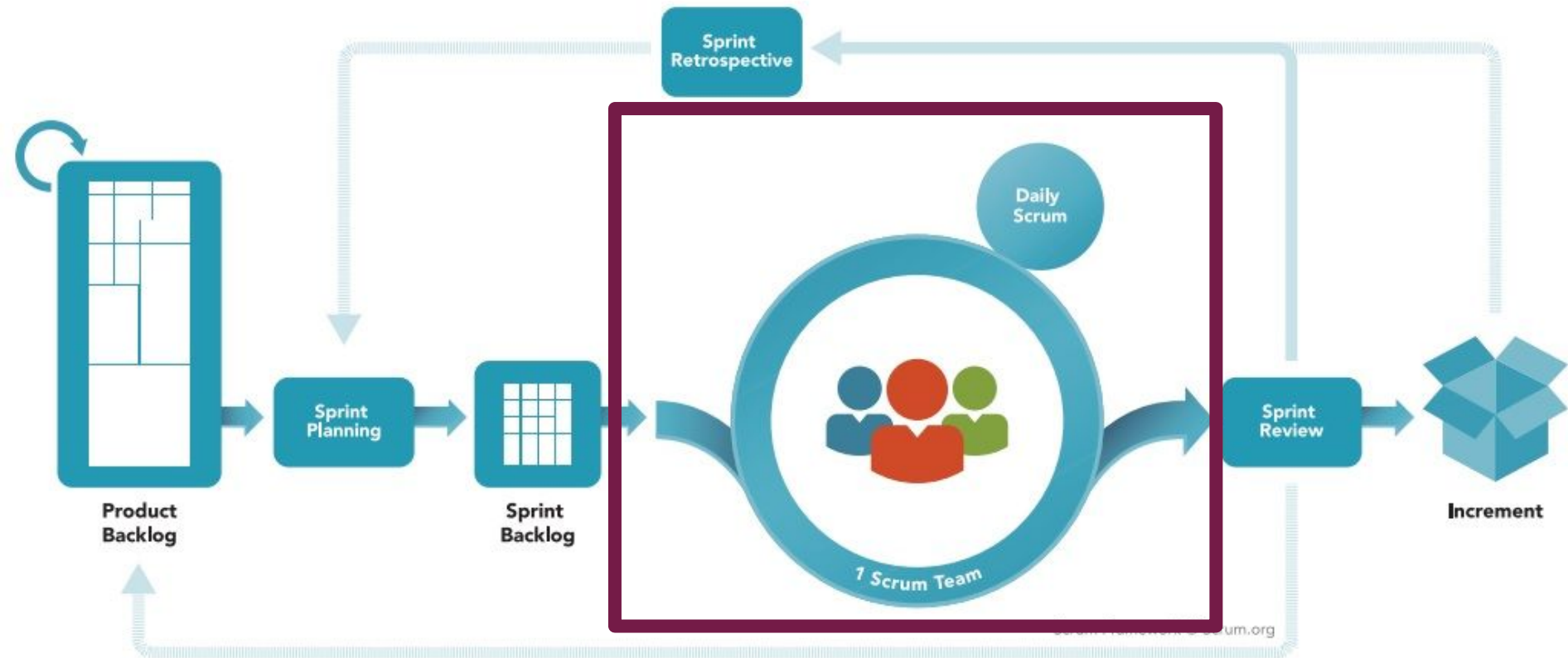


# Reunião Diária

---

- Duração Máxima: 15 minutos | Participa: Time de Desenvolvimento;
- O que eu fiz ontem que ajudou o time a atender a meta da Sprint?
- O que eu farei hoje para ajudar o time a atender a meta da Sprint?
- Eu vejo algum obstáculo que impeça a mim ou o time no atendimento da meta?

# SCRUM FRAMEWORK

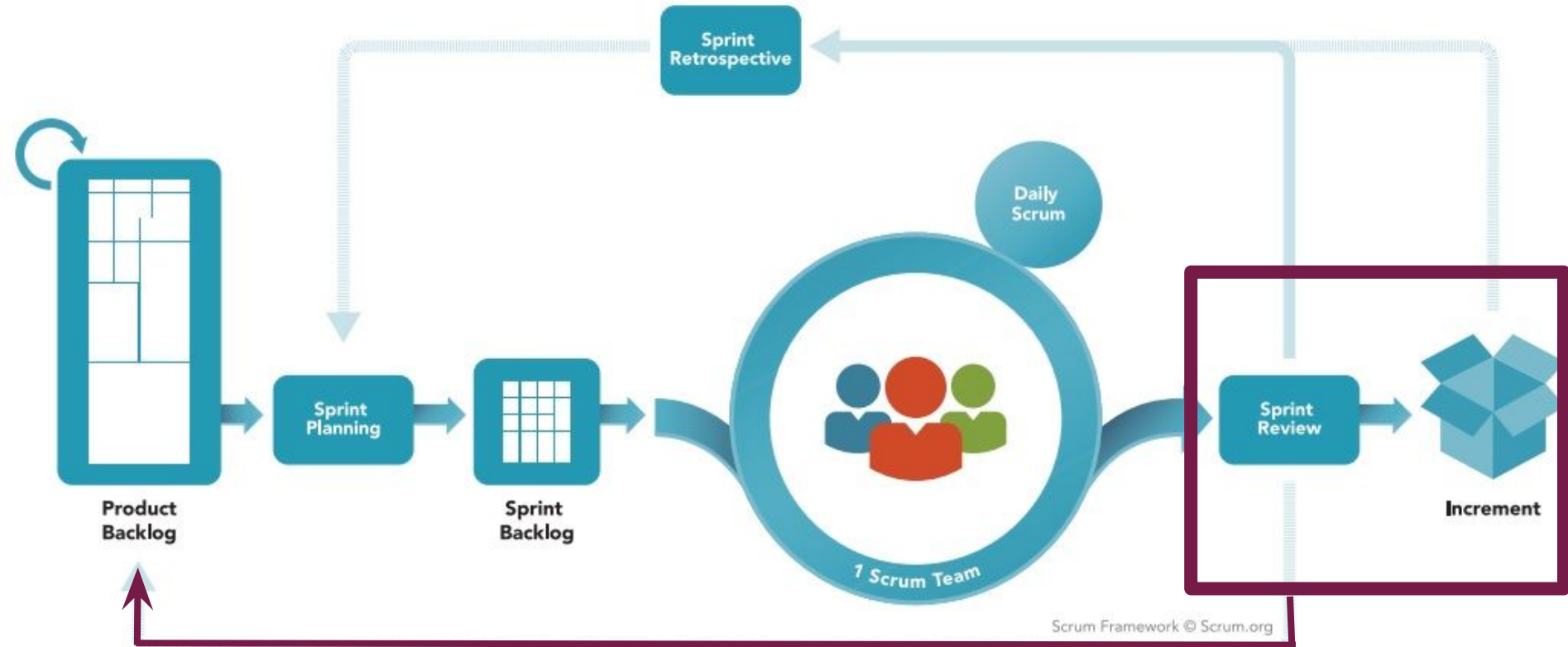


# Revisão da Sprint

---

- Duração Máxima: 4h / 1 mês; Participam: Time Scrum + convidados;
- Promover a colaboração, obter comentários e motivar a partir da apresentação do incremento que foi construído ao longo da Sprint;
- Reunião informal, não uma reunião de status;
- O resultado é o incremento e um Backlog do Produto revisado;
- Foco em inspecionar e adaptar o produto.

# SCRUM FRAMEWORK

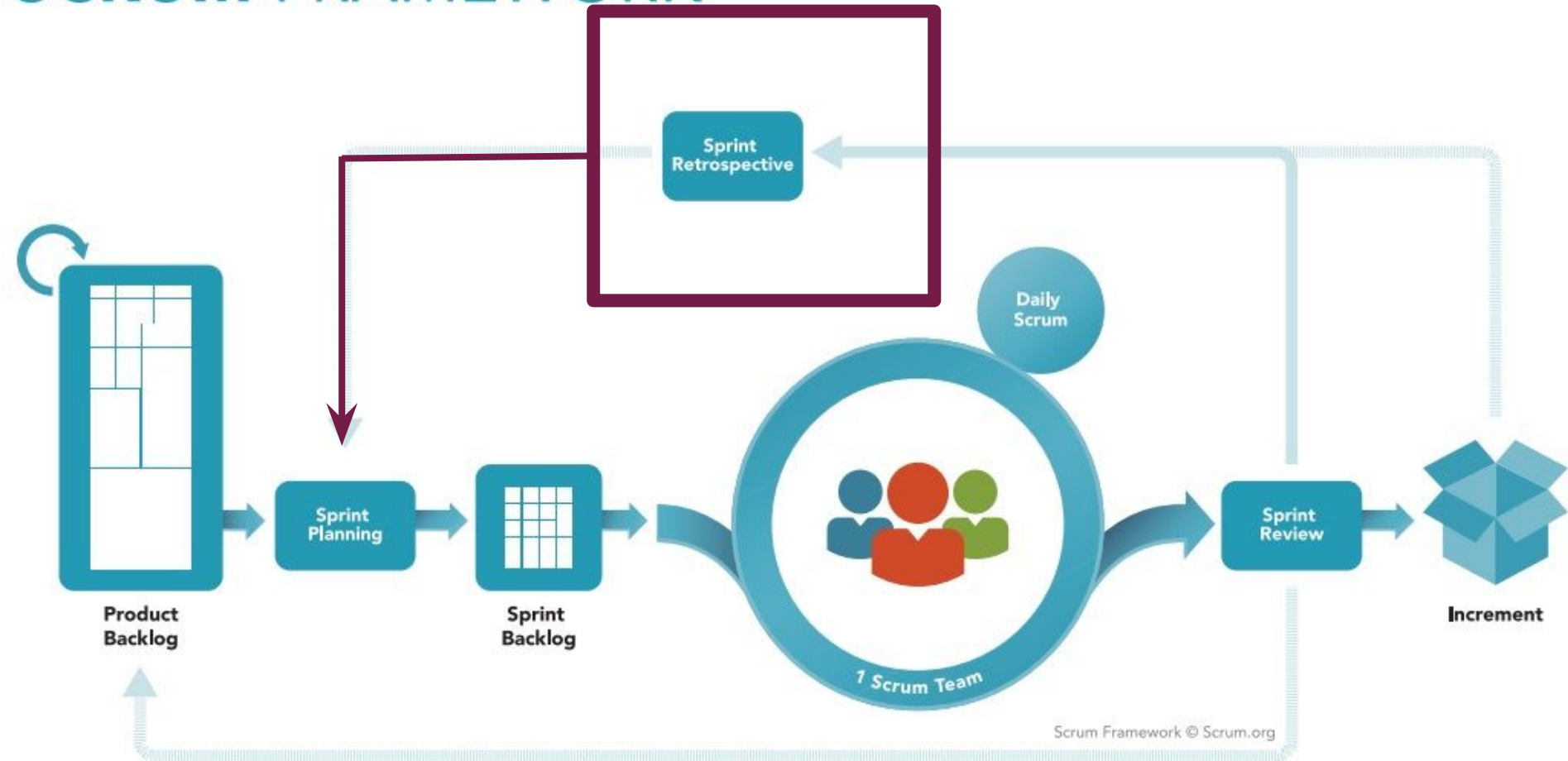


# Retrospectiva da Sprint

---

- Duração Máxima: 3h / 1 mês; Participam: Time Scrum;
- Oportunidade para o Time Scrum inspecionar a si próprio e criar um plano para melhorias;
- Criar um plano para implementar melhorias no modo que o Time Scrum faz seu trabalho;
- Foco em inspecionar e adaptar relacionamentos, processos e ferramentas.

# SCRUM FRAMEWORK



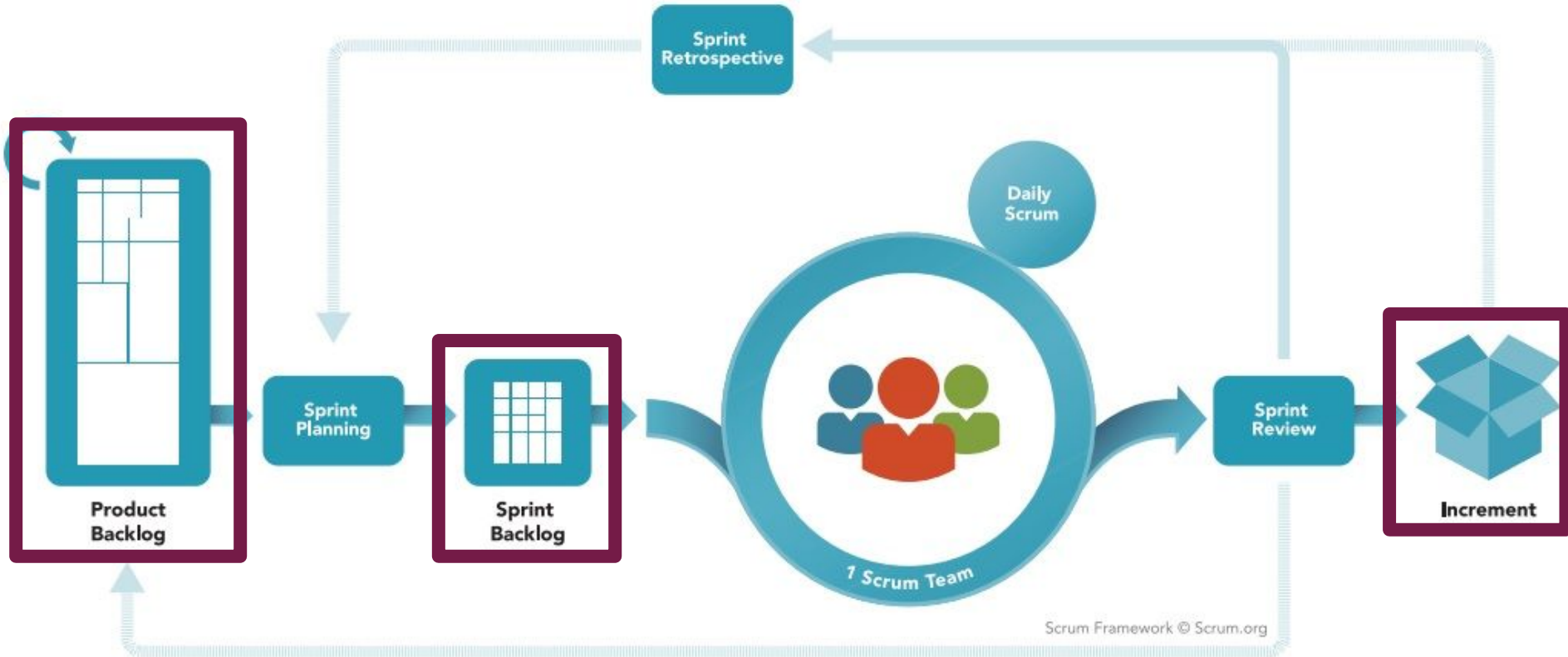


# Artefatos Scrum

---

- Representam o trabalho permitindo a inspeção e adaptação;
- Projetados para maximizar a transparência das informações chave;
  
- Backlog do Produto;
- Backlog da Sprint
- Incremento;

# SCRUM FRAMEWORK



# Backlog do Produto

---

- Lista ordenada de tudo que deve ser necessário no produto;
- É dinâmico, mudando constantemente, vivo;
- Existirá enquanto o produto existir;
- Os itens possuem: **descrição, ordem, estimativa e valor de negócio.**
- Ítens do topo devem possuir mais detalhes;
- Monitoramento do progresso é feito na reunião de revisão da Sprint;
- Formato: Post-its, planilha excel, documento de word, softwares, etc;

# Backlog da Sprint

---

- Conjunto de itens do Backlog do Produto selecionados para a Sprint;
- É uma **previsão** sobre o que estará no próximo incremento;
- Torna visível o **trabalho necessário** para alcançar a meta da Sprint;
- O Time de Desenvolvimento modifica-o ao longo de toda a Sprint, é vivo;
- O Backlog da Sprint é altamente visível;
- Monitoramento do progresso é feito na reunião diária;
- Formato: geralmente um *board*, físico ou digital.

# Incremento

---

- Soma de todos os itens do Backlog do Produto completados durante a Sprint + o valor dos incrementos de todas as Sprints anteriores;
- Só está “completado” o ítem que puder de fato ser utilizado pelo Product Owner ao final da Sprint;
- É algo real, utilizável, com valor de negócio.

Not like this....



1



2



3



4

Like this!



1



2



3

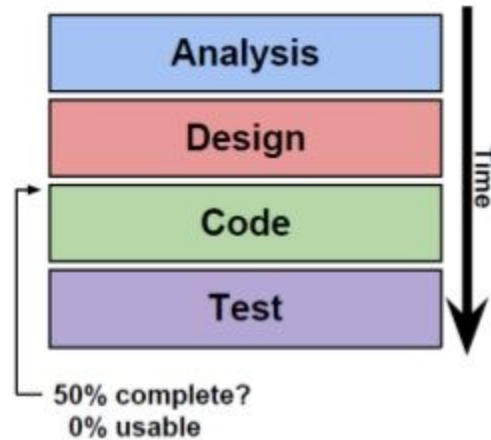


4

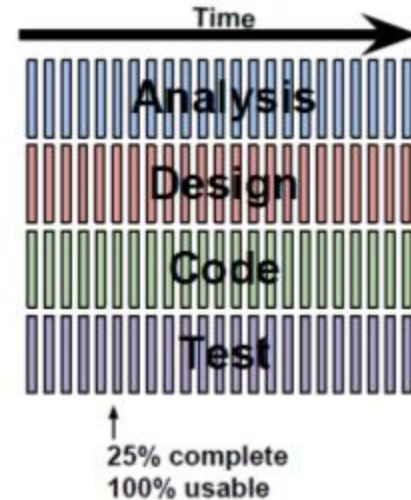


5

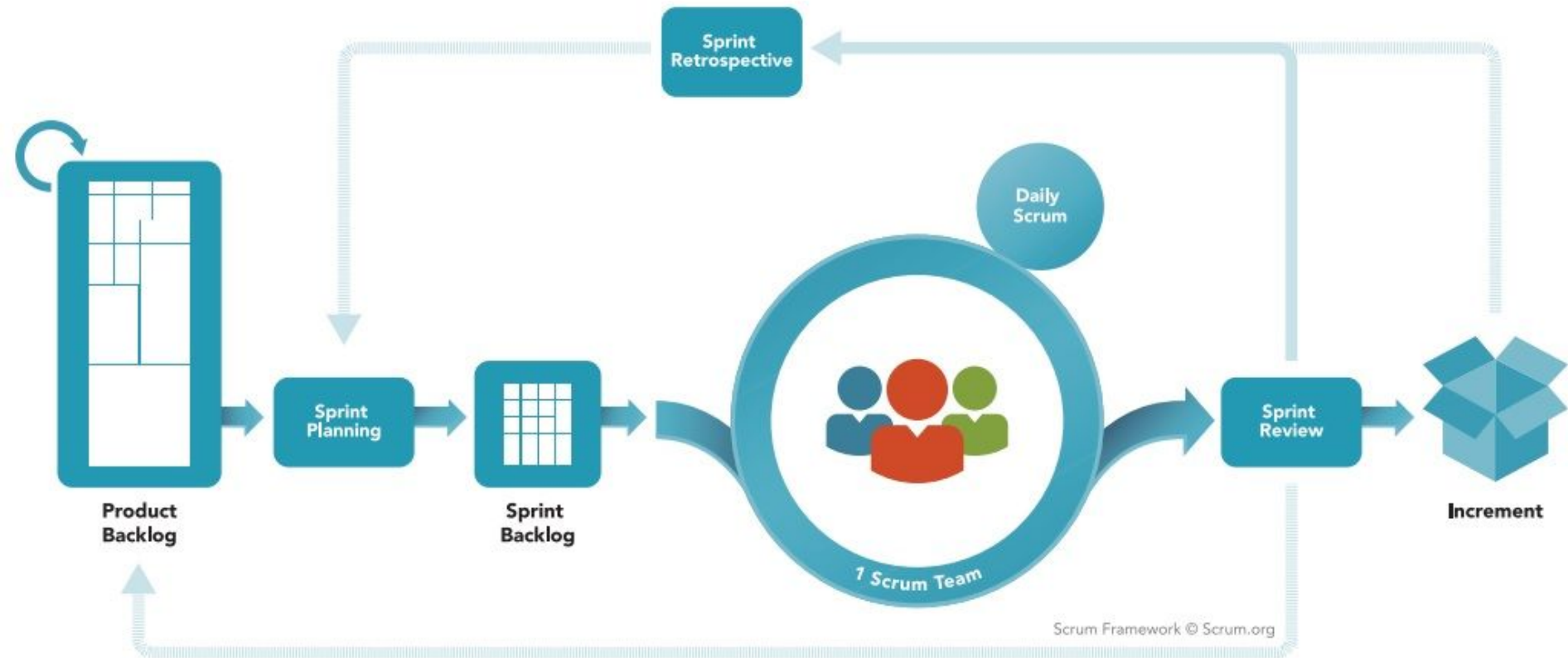
### Traditional



### Agile



# SCRUM FRAMEWORK





# Conclusão

---

*“O Scrum é **livre** e oferecido neste guia.*

*Papéis, artefatos, eventos e regras do Scrum são **imutáveis** e embora seja possível implementar somente partes do Scrum, o resultado não é Scrum.*

*Scrum existe somente na sua totalidade, funcionando bem como um **container** para outras técnicas, metodologias e práticas”*

## CORAGEM

O Time Scrum precisa ter coragem para fazer a coisa certa e trabalhar em problemas difíceis



## FOCO

Todos focam no trabalho da Sprint e nos objetivos do Time Scrum



## COMPROMETIMENTO

As pessoas se comprometem pessoalmente em alcançar os objetivos do Time Scrum



## RESPEITO

Os membros do Time Scrum respeitam uns aos outros para serem pessoas capazes e independentes



## ABERTURA

O Time Scrum e seus Stakeholders concordam em estarem abertos a todo o trabalho e aos desafios com a execução dos trabalhos



"Scrum Values"  
© 1993-2016 Scrum.org All Rights Reserved

Konscia

# Por onde Começar?

---

- Básico (e grátis):
  - Muito, muito material na web (enjoy);
  - Ler o [Guia do Scrum](#);
  - Podcast: [Scrum: do zero ao Sprint](#);
  - Apresentação [Zen of Scrum](#);
- Bom Livro: [Como fazer o dobro do trabalho em metade do tempo](#);
- Top: **Certificação Básica Scrum Master** ([massimus](#))  
Um fim de semana / ~R\$ 1.500,00;

# A Fonte

<http://agilemanifesto.org/>

## Engenharia com Produtividade

*Manifesto para o Desenvolvimento Ágil de Software (2000)*

*Indivíduos e interações* acima de processos e ferramentas!

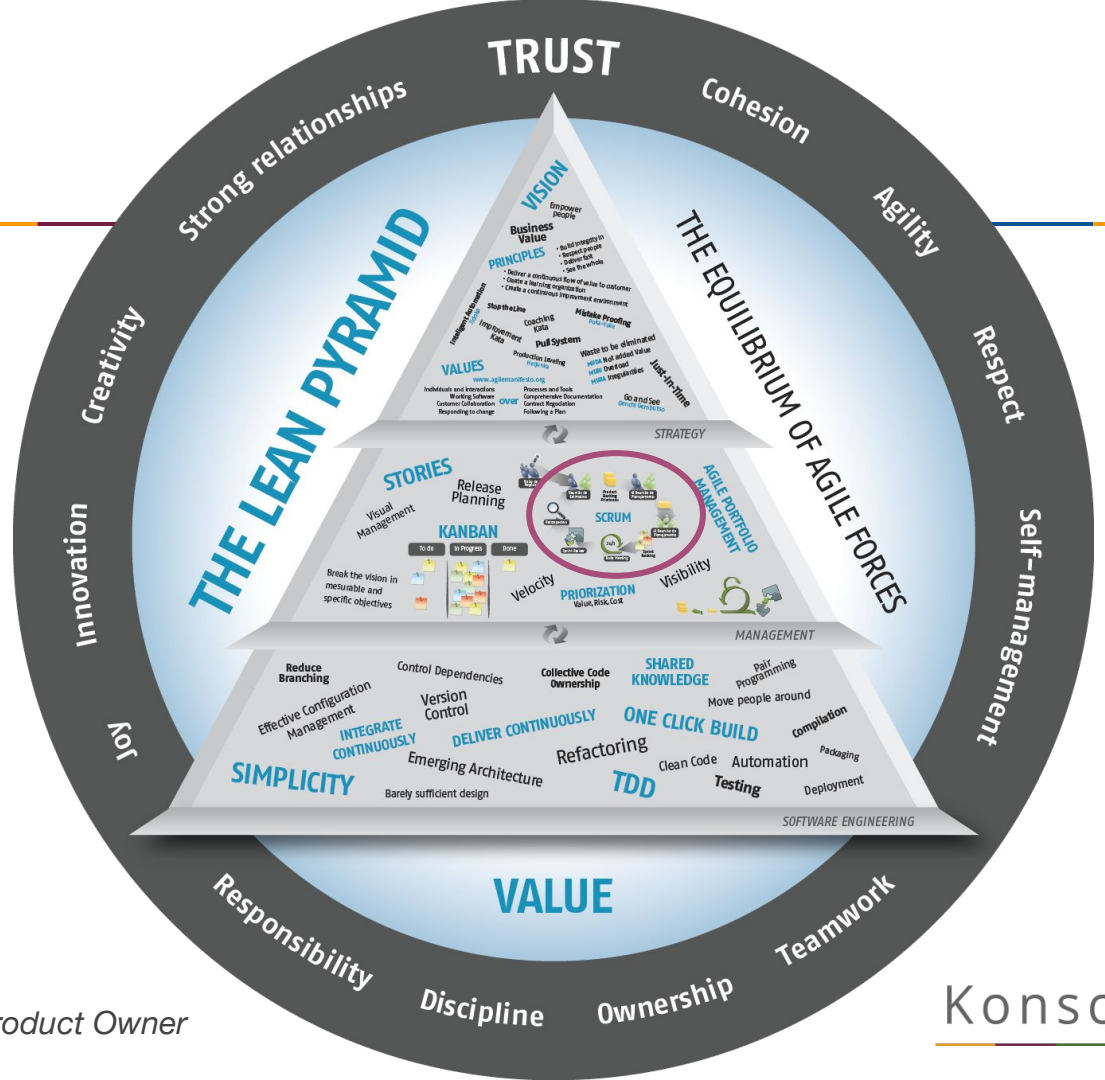
*Software operacional* acima de documentação completa!

*Colaboração dos clientes* acima de negociação contratual!

*Respostas a mudanças* acima de seguir um plano!

*[engenhariacomprodutividade.wordpress.com](http://engenhariacomprodutividade.wordpress.com)*

# Agile



**Kaléu Caminha**

Certified Scrum Master & Certified Scrum Product Owner

Konscia

# Obrigado.!

## Dúvidas?

**Kaléu Caminha**

*Certified Scrum Master (2013) & Certified Scrum Product Owner (2013)*

[kaleu.caminha@gmail.com](mailto:kaleu.caminha@gmail.com)

+55 (48) 9 9975 1808

Konscia

---